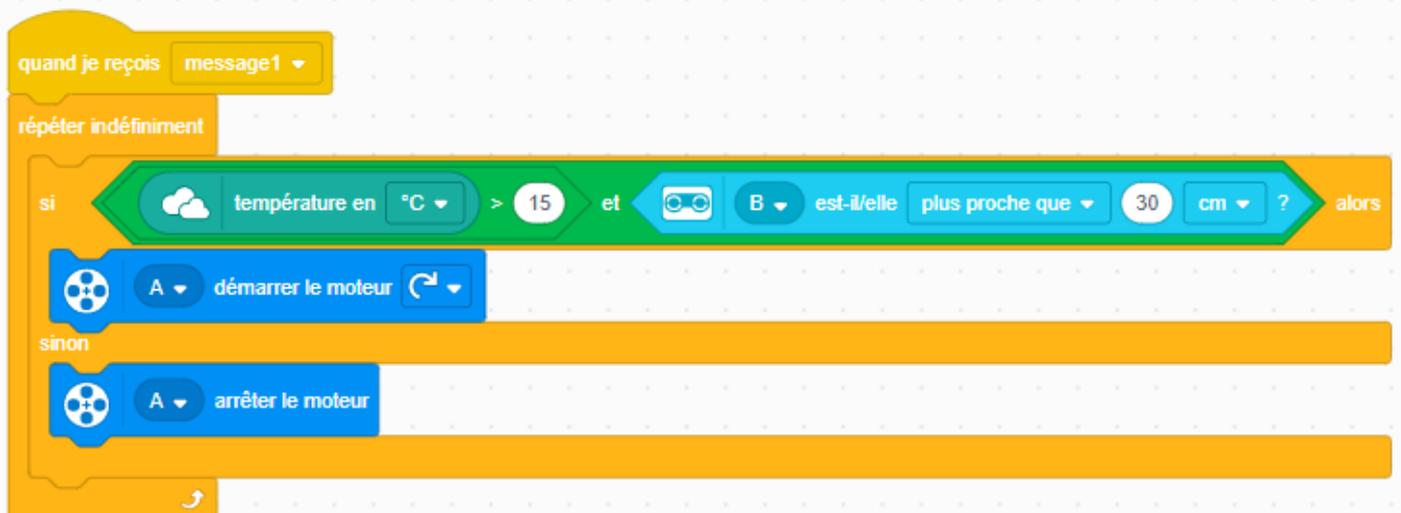
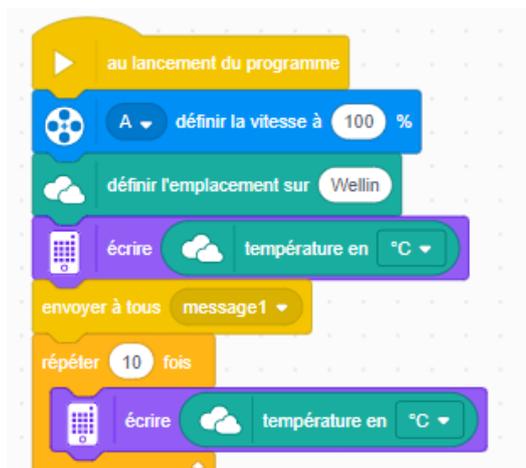
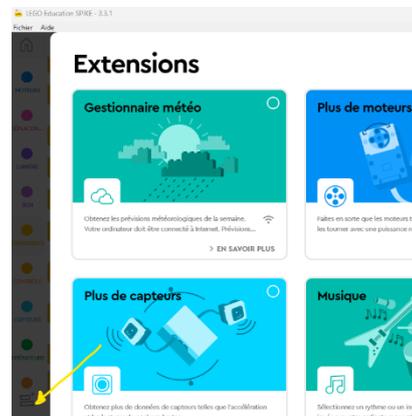


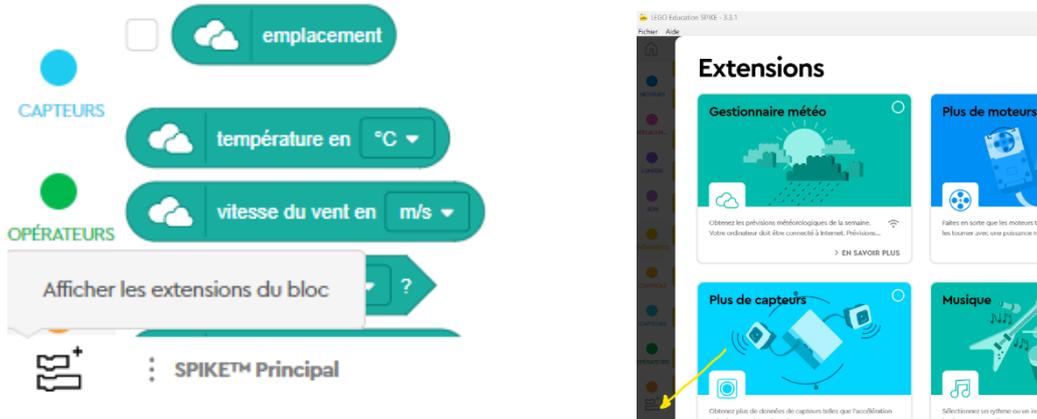
Le ventilateur en LegoSpike – EQUIPE 4

1. Construire une maquette de ventilateur (1 moteur et 1 détecteur de distance)
2. Ouvrir le programme Spike et ajouter l'extension de blocs conditions météorologiques
3. Programmer le module et le tester
4. Comparer avec les différents programmes des autres équipes
5. Réfléchir à l'importance du rôle de l'informaticien/programmeur dans la société



Le ventilateur en LegoSpike – EQUIPE 3

1. Construire une maquette de ventilateur (1 moteur et 1 détecteur de distance)
2. Ouvrir le programme Spike et ajouter l'extension de blocs conditions météorologiques
3. Programmer le module et le tester
4. Comparer avec les différents programmes des autres équipes
5. Réfléchir à l'importance du rôle de l'informaticien/programmeur dans la société

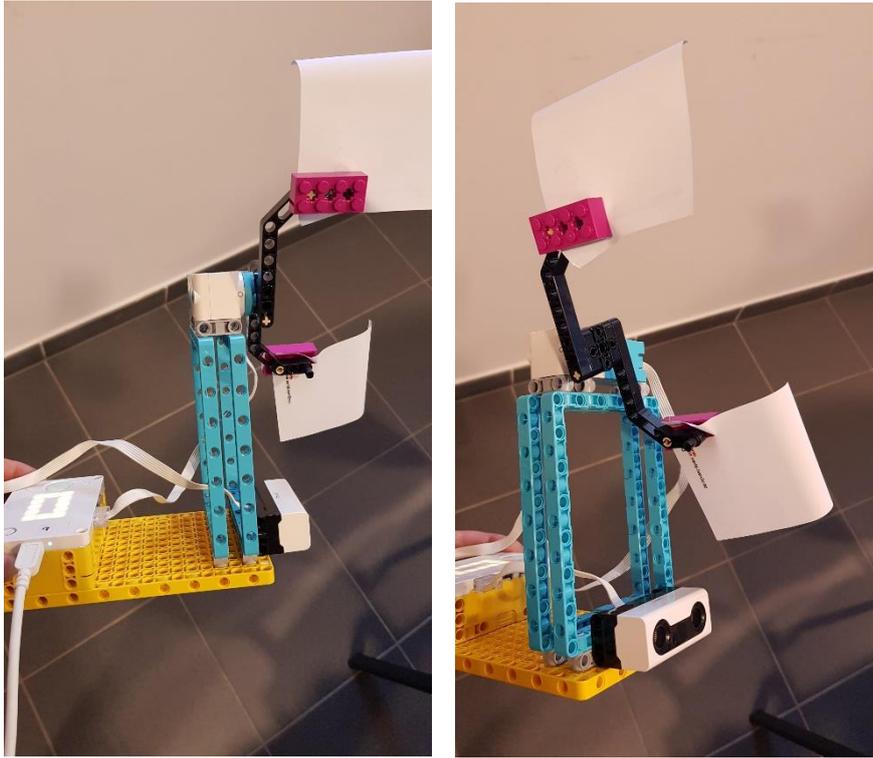


Le ventilateur en LegoSpike – EQUIPE 2

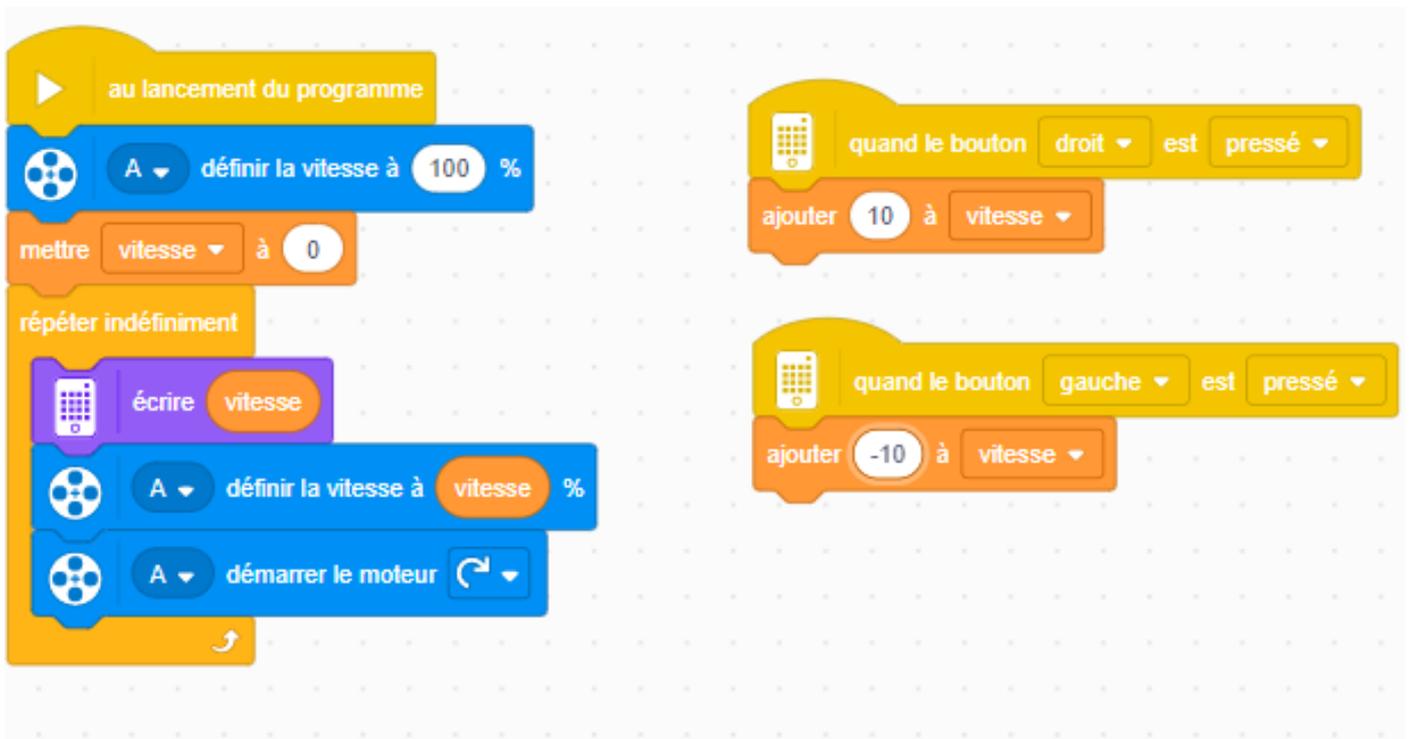
1. Construire une maquette de ventilateur (1 moteur et 1 détecteur de distance)
2. Programmer le module et le tester
3. Comparer avec les différents programmes des autres équipes
4. Réfléchir à l'importance du rôle de l'informaticien/programmeur dans la société



Le ventilateur en LegoSpike – EQUIPE 1



1. Construire une maquette de ventilateur (1 moteur et 1 détecteur de distance)
2. Programmer le module et le tester
3. Comparer avec les différents programmes des autres équipes
4. Réfléchir à l'importance du rôle de l'informaticien/programmeur dans la société



```
au lancement du programme
  définir la vitesse à 100 %
  mettre vitesse à 0
  répéter indéfiniment
    écrire vitesse
    définir la vitesse à vitesse %
    démarrer le moteur
  quand le bouton droit est pressé
    ajouter 10 à vitesse
  quand le bouton gauche est pressé
    ajouter -10 à vitesse
```